

Seitengeometrie, Seitenformate, Aufsplitten in mehrere Dokumente, Grafiken einbinden in L^AT_EX

Klaus Knopper

16. Dezember 2009

Inhaltsverzeichnis

1	Dateien importieren	2
2	Seitenformate, Headings	3
3	Seitengeometrie, Seitenränder	4
4	Grafik und graphische Befehle	5
4.1	Grafiken in das Dokument laden	5
4.2	Drehen und verzerren	6
4.3	Elemente frei positionieren	7

1 Dateien importieren

Mit der `\include{Dateiname}`-Anweisung können Dokumentteile, die in separaten Dateien untergebracht sind, geladen werden.

`\includeonly{Datei1, Datei2, ...}` sorgt dafür, dass nur bestimmte Dokumentteile ausgewählt werden.

2 Seitenformate, Headings

In der Dokumentenklasse wird üblicherweise direkt das Format angegeben, in dem die Seiten des gewählten Dokumentstils verfasst sind, z.B. [a4paper]. Weitere Anweisungen, die bei verschiedenen Dokumentenklassen funktionieren, sind als Packages mit `\usepackage{}` verfügbar.

`fullpage` Lässt weniger „leeren Rand“ auf der Seite
`fancyhdr` “Fancy Headers”, mit Titel, Abschnitt usw.

Einige Seitenformate können in jedem Dokumenttyp mit dem Befehl `\pagestyle{}` festgelegt werden.

<code>\pagestyle{empty}</code>	Seite komplett leer (keine Nummer o.ä.)
<code>\pagestyle{fancyheadings}</code>	
<code>\pagestyle{headings}</code>	Abschnittsname, Seitennummer oben
<code>\pagestyle{myheadings}</code>	Selbstdefinierter Header.

3 Seitengeometrie, Seitenränder

Die folgenden Werte sind Längenangaben, und werden mit

```
\setlength{\längenangabe}{Wert}  
\addtolength{\längenangabe}{Wert}
```

gesetzt.

<code>\topmargin</code>	Oberer Rand
<code>\topskip</code>	Abstand Titelzeile/Text
<code>\oddsidemargin</code>	Linker Rand auf ungeraden Seiten
<code>\evensidemargin</code>	Linker Rand auf geraden Seiten
<code>\textwidth</code>	Breite des Textes auf der Seite
<code>\textheight</code>	Höhe des Textes auf der Seite

Beispiel:

```
\pagestyle{plain} % Keine Seitennummer  
\addtolegth{\topmargin}{-2.5cm}  
\addtolegth{\oddsidemargin}{-2.5cm}  
\addtolegth{\evensidemargin}{-2.5cm}  
\addtolength{\textwidth}{5cm}  
\addtolength{\textheight}{5cm}  
\setlength{\topskip}{0cm}
```

Damit wird die Seite komplett ausgefüllt.

4 Grafik und graphische Befehle

4.1 Grafiken in das Dokument laden

Hierzu bietet sich die Package `graphicx` an (Erweiterung der Package `graphics`, die aber auch das Skalieren erlaubt).

In der Präambel: `\usepackage{graphicx}`

Danach ist im Dokument an jeder Stelle der Befehl

```
\includegraphics[width=xxcm height=xxcm scale=faktor]{Bilddatei}
```

verwendbar, der das Bild in der gewünschten Größe an dieser Stelle lädt. Normalerweise muss nur einer der Werte `width`, `height`, `scale` angegeben werden, das Bild wird daran entsprechend gleichmäßig angepasst.

Beispiel:

```
\begin{figure}[h!bt]
  \begin{center}
    \includegraphics[width=7cm]{Bildschirmfoto.png}
  \end{center}
  \caption{Der kile-Editor}\label{kile}
\end{figure}
```

...

Abbildung~\ref{kile} zeigt, wie es geht.

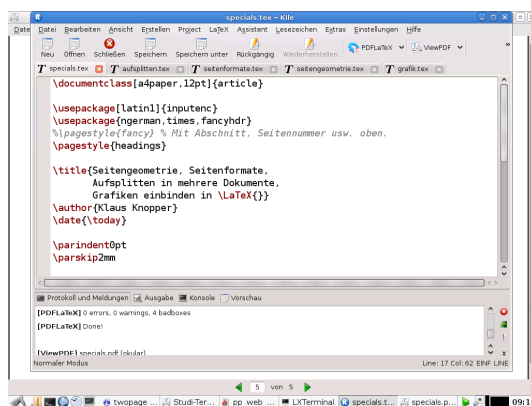


Abbildung 1: Der kile-Editor

Abbildung 1 zeigt, wie es geht.

4.2 Drehen und verzerren

Eine Subpackage von `graphicx` erlaubt das Drehen von Elementen. Dies können Bilder, aber auch Texte sein.

```
\usepackage{rotating}
...
\begin{turn}{-45}Mein gedrehter Text.\end{turn}
\begin{sideways}Mein um 90 Grad gedrehter Text.\end{sideways}
```

Mein gedrehter Text.

Mein um 90 Grad gedrehter Text.

Beispiel (Tabelle):

```
\begin{tabular}{ll}
\begin{sideways}Tabellenkopf 1. Spalte\end{sideways} &
\begin{sideways}Tabellenkopf 2. Spalte\end{sideways} \\
Tabelleninhalt 2. Zeile, 1. Spalte &
Tabelleninhalt 2. Zeile, 2. Spalte \\
\end{tabular}
```

Tabellenkopf 1. Spalte

Tabellenkopf 2. Spalte

Tabelleninhalt 2. Zeile, 1. Spalte

Tabelleninhalt 2. Zeile, 2. Spalte

4.3 Elemente frei positionieren